

II.MŰFÜVES KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ TORNA **Kazincbarcika**

A torna célja:

2011-ben Kazincbarcikán első alkalommal, hagyományteremtő szándékkal került megrendezésre az I. Műfüves Kispályás Labdarúgó Torna. Az elmúlt évben 12 együttes vett részt az eseményen.

Városunkban, ami nem mellesleg 1998-ban elnyerte a Nemzeti Sportváros címet, eddig is nagy érdeklődés övezte a különböző profi, illetve amatőr, nyári és téli rendezésű tornákat, ám az utóbbi években ezek a törekvések hanyatlóban vannak.

Ezeket a nagyszerű hangulatú eseményeket szeretnénk felidézni, és folytatni a megkezdett sorozatot az idén második alkalommal **2012.augusztus 10.-12.** között megrendezésre kerülő tornánkkal.

A torna helye és ideje:

A torna helye: **Kazincbarcika, Egressy Béni Könyvtár Kulturális és Sport Központ - Városi Sporttelep - Akácfa út 2. - Műfüves pálya (KSK)**

A torna ideje: **2012. augusztus 10-12. (Péntek-Szombat-Vasárnap)**

(**Pénteken** reggel 10:00 és max este 22:00, **Szombaton** délután 16:00 és max. 22:00 között, **Vasárnap** 10:00 és este 18:00 között bonyolítjuk le a mérkőzéseket! A sötétedés sem lesz akadály, villanyfényes meccsekre is sor kerül! A kezdő és befejező időpontok a csapatok száma és az időjárás függvényében változhatnak!)

A torna résztvevői:

- A tornán minden 14. életévét betöltött játékos vehet részt!
- Csapatonként maximum 12 fő játékos nevezhető.
- A mérkőzéseken csak az a játékos szerepelhet, akinek neve szerepel a nevezési lapon. Egy játékos csak egy csapatban szerepelhet, a tornán minden labdarúgó a saját felelősségére vehet részt.
- Csapatonként 2 fő (Felnőtt) NB - s játékos is nevezhető!
- Csapatok létszáma 4+1 fő (7 fő cserelehetőséggel).
- Maximum 16 csapat nevezését tudjuk elfogadni.

A torna lebonyolítása, a helyezések eldöntése:

- A nevezett csapatokat a résztvevők létszámától függően csoportokba sorsoljuk. A csoportokon belül mindenki játszik mindenkivel.
- 10 csapat nevezése esetén két 5-ös, 12 csapat esetén két 6-os, 16 csapat nevezése esetén négy 4-es csoportokba sorsoljuk a csapatokat.
- A csoportok első két helyezettje jut tovább. A kieséses szakaszban a győztesek az elődöntőbe jutnak, majd az elődöntők két győztese játssza a döntőt, vesztese pedig a 3. helyért mérkőzik.
- Az 5,6,7,8... helyezett is tovább játszanak a helyezések eldöntésért.
- Győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár.
- **Azonos pontszerzés esetén az alábbi sorrend dönt:**
 - egymás elleni eredmény
 - gólkülönbség
 - több rúgott gól
 - büntető rúgás
- Ha kettőnél több csapat végez azonos pontszámmal, közöttük sorrendben az egymás ellen elért pontokat, az egymás ellen elért gólkülönbséget, majd az egymás ellen elért több lött gólt vizsgáljuk.

Versenyszabályok:

- Játékidő 2x12 perc, futóórával.
- A mérkőzések kezdésénél várakozási idő nincs. Ha valamelyik csapat a mérkőzések kezdésére nem jelenik meg, akkor a jelenlévő csapat 3-0-s gólkülönbséggel nyeri a mérkőzést.
- A mérkőzés kezdetén a csapatok minimális létszáma 4 játékos.
- Ha bármelyik csapat létszáma a kiállítások, sérülések következtében 3 fő alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni.
- **Egységes színű mezről minden csapat köteles gondoskodni.**
- A kapus a mezőnyjátékostól eltérő színű mezt viseljen.
- A mezeket számmal ellátni nem szükséges, de ajánlott.
- Azonos színű mezek esetén a rendezők megkülönböztető mezt biztosítanak.
- **Stoplis cipő használata tilos!**
- Minősített játékvezetőkről a rendezőség gondoskodik.
- **Kiállítás:**
 - 2 perces
 - 5 perces
 - végleges (a véglegesen kiállított játékos helyett 5 perc elteltével a csapattársa beállhat).
 - Súlyos fegyelmezetlenségért, tettlegességért kiállított vagy a mérkőzést követően súlyos sportszerűtlenséget elkövető játékost, vagy csapatot a szervezők, akár a Torna küzdelmeiből is kizárhatják.
- **Óvás:**
 - Óvást a mérkőzés befejezését követő **30 percen** belül lehet benyújtani a szervezők felé. Amennyiben az óvás jogos, a 3 pontot 3-0 gólkülönbséggel a vétlen csapat kapja.

Szabály kiegészítések:

- **Becsúszó szerelés tilos!** A becsúszó szerelést közvetlen szabadrúgással kell büntetni. A büntetőterületen belüli becsúszó szerelésért büntetőrúgás jár. A kapus a büntető területén belül szabályosan becsúszhat.
- Hátulról szerelni - ha az a szerelés szabályos - megengedett.
- **Szándékos durva szabálytalanság és kezezés automatikus kiállítást von maga után.**
- A kiállítások letöltendő idejét az időközben esett gólok sem befolyásolják.
- Abban az esetben, ha a játékvezető végleges kiállítással sújtja a labdarúgót, véglegesen el kell hagynia a játéktérrel a cserepadra sem ülhet le. A véglegesen kiállított labdarúgó helyett 5 perc elteltével másik labdarúgó beállhat.
- Ha a labda elhagyja az oldalon, azt újból játékba hozni csak állított labdából berúgással vagy kézből szabályos bedobással lehet.
- Szabad - vagy szögletű rúgás esetén az ellenfélnek a letett labdától legalább 3 méterre kell lennie.
- Szabad - szöglet vagy oldalberúgásra, bedobásra jogosult csapatnak a rúgást 4 másodpercen belül el kell végezni.
- Berúgásból, bedobásból, kidobásból, közvetlen gólt nem lehet elérni.
- Ha a védő csapat játékosát érintve - beleértve a kapust is - a labda az alapvonalon túlra kerül, szögletű rúgást kell ítélni.
- A cserét a cserepadon belül saját térfélen kell elvégezni, szabálytalan csere esetén a játékvezető ki is állíthatja a vétkes játékost.
- A csoportmérkőzések után az egyenes kieséses szakaszban döntetlen esetén mindkét csapat 3-3 7 m-es rúg, majd ha ezután is döntetlen marad, felváltva rúgnak 1-1-et az egyik csapat győzelméig.
- A büntetőrúgás 7 méterről történik.
- A kapus csak kézzel hozhatja játékba a labdát, lábbal nem! A labda az ellenfél térfelére csak úgy kerülhet, ha a labda lepattant a saját térfelén, vagy valamelyik játékos még azon a térfelén hozzáér.
- **A kapus kidobásból közvetlenül nem szerezhetsz gólt, rúgni rúghat, amennyiben játékban van a labda!** (Felhívjuk a figyelmet egy alapvető szabályra: a kapus kidobását követően csak akkor avatkozhat játékba bármelyik csapat játékos, ha a labda a büntető területet elhagyja.)
- **A hazaadás szabálya megegyezik a nagypályás szabállyal!** (a kapusnak bármikor haza lehet adni a labdát, de a lábbal szándékosan hazaadott labdát a kapus kézzel nem érintheti!)
- A kapus a szabályosan hozzákerült labdát nem birtokolhatja vagy érintheti 4 másodpercnél tovább a játéktér bármely pontján.
- A partrúgás után a kapusnak irányított labdát az nem érintheti kézzel.

Költségek, Díjazás:

A nevezési díjból befolyt összeg felhasználása:

- működési kiadások
- játékvezetői díjak
- serlegek
- érmek
- egyéb ajándékok

I. díj : Serleg+Érem+ajándék utalvány

II. díj: Érem+ajándék utalvány

III. díj: Érem+ajándék utalvány

A szponzorok felajánlásait, oklevelet és további ajándékokat osztunk szét a résztvevő csapatok között!

Külön díjazásban részesül a torna gólkirálya, legjobb játékosa és kapusa, valamint a hetes lövő verseny győztese.

Nevezési Díj: 5000 HUF/csapat.

A részvételi díj leadása személyesen, előzetes egyeztetés alapján történik!

Nevezési Határidő: 2012. augusztus 3. (Péntek) 20:00

A nevezési lapot személyesen **Medve Ádám.** illetve **Pintér Dávid** Szervezőknek lehet eljuttatni, vagy e-mailben a kbmufuvesfoci@gmail.com levélcímre.

SORSOLÁS: 2012. augusztus 4. (Szombat) 17:00, Kazincbarcika KSK Faház Büfé

Egyéb információk kérhetők:

Medve Ádám 0620-4396294 edem87.07@gmail.com

Pintér Dávid 0620-2325455 davidkareal89@gmail.com

Kazincbarcika, 2012. július 12.

Nevezési lap

II. Műfüves Kispályás Labdarúgó Torna

(Kazincbarcika)

Csapat Neve:

Csapatkapitány:.....

Elérhetősége(Tel. ,e-mail):.....

Név:

NB-s:

1.

☐

2.

☐

3.

☐

4.

☐

5.

☐

6.

☐

7.

☐

8.

☐

9.

☐

10.

☐

11.

☐

12.

☐

A nevezési lap módosítására minden csapatnak az első meccse kezdetéig van lehetősége!